

Informatiepakket Programmeer de Drone 2019 - 2020



Over FutureMindz

Wij ontwikkelen lesmodules op het snijvlak van techniek, 21e eeuwse vaardigheden en gamification. Leerlingen worden hiermee gestimuleerd om zelfstandig te werken, creatief te denken en ze te inspireren rondom techniek.

Onze missie is het stimuleren van innovatiekracht bij jonge mensen.

Wat bieden wij?

Het lespakket 'Programmeer de Drone' geeft op een laagdrempelige manier invulling aan digitale geletterdheid. Het lespakket is opgezet om computational thinking, kritisch denken en probleemoplossend vermogen van leerlingen te stimuleren. De leerlingen kunnen (grotendeels) zelfstandig aan de slag.

Wij brengen een unieke combinatie in je eigen klaslokaal, namelijk programmeren en drones. De drone waarmee ze gaan leren programmeren is de 'Parrot Mambo'. Er wordt gewerkt met de gratis app "Tynker" (dus geen software licentie nodig). De app kan gedownload worden op tablets en I-pads.

Het lespakket is opgebouwd uit 10 levels met uitdagingen, die op verschillende niveaus zijn geformuleerd. In ieder level krijgen leerlingen een opdracht die ze moeten volbrengen om zo naar het volgende level te mogen. Hierdoor beginnen leerlingen met wat gemakkelijkere uitdagingen. Hoe meer levels behaald zijn, hoe lastiger de uitdaging wordt. Van opstijgen en landen naar een drone show met muziek. In de loop van deze lessen leren de leerlingen de uitgangspunten van het programmeren en brengen ze deze in de praktijk.

In de module zitten ook hulpkarten die ervoor zorgen dat de docent en de leerlingen extra ondersteund worden tijdens het doorlopen van de levels.

Wat kost het?

Lespakket	€ 599,- p/school, dat is inclusief: <ul style="list-style-type: none">- Map met lesmodule- 1 programmeerbare drone met balletjeskanon en grijphaak- 1 batterypack- Verzendkosten (exclusief btw)
Extra programmeerbare drones	€ 126,54,- per stuk, batterypack €35,- (exclusief btw)

Programmeer de Drone is een activiteit van FutureMindz

Website: www.futuremindz.nl

Contact: Danielle@futuremindz

